

## ОСНОВИ UX/UI ДИЗАЙНУ. ПРОЄКТУВАННЯ ІНТЕРФЕЙСІВ

|  |                        |
|--|------------------------|
| Тип дисципліни                                   | Вибіркова              |
| Рівень вищої освіти                              | Другий (магістерський) |
| Мова викладання                                  | Українська             |
| Семестр  | Другий                 |
| Кількість встановлених кредитів ЄКТС             | 4,0                    |
| Форми навчання, для яких викладається дисципліна | Денна                  |

### Результати навчання

Студент, який успішно завершив вивчення дисципліни, повинен: вміти розробляти елементи дизайн-системи; проводити кількісні і якісні UX-дослідження на різних етапах проєктування інтерфейсів; створювати блок-схеми, вимоги (історії користувачів), сценарії взаємодії, маршрути користувача; розробляти компоненти для інтерфейсів; підбирати шрифти та кольори для сайту (UI дизайн), формувати модульні сітки, вміти підбирати композиційні засоби з врахуванням зручності інтерфейсу

**Зміст навчальної дисципліни:** Інтерфейс: різновиди інтерфейсів, ретроспектива. Процес створення інтерфейсів. Дизайн-системи. UX-дослідження. UX-дизайн. UI-дизайн. Зручність інтерфейсів. Юзабіліті-тестування.

**Запланована навчальна діяльність:** лекції -18 год., лабораторні роботи – 36 год, самостійна робота – 66 год.; разом – 120 год.

**Форми (методи) навчання:** лекції (з використанням методів проблемного навчання і візуалізації); лабораторні роботи (з використанням методів комп'ютерного моделювання, наочних відео-уроків, майстер-класів), самостійна робота (індивідуальні завдання).

**Форми оцінювання результатів навчання:** письмове та усне опитування (тестування), захист лабораторних робіт; презентація результатів індивідуальних завдань.

**Вид семестрового контролю:** залік

### Навчальні ресурси:

1. Marcotte I. Responsive Web Design (Brief Books for People Who Make Websites) / I. Marcotte - 2015 - 150p.
2. Меттс М., Велфл Е. Письмо - це дизайн: Як слова створюють досвід користування (UX) \Майкл Меттс, Енді Велфл. – К.: ArtHuss. – 2021. – 208с.
3. Модульне середовище для навчання MOODLE. Доступ до ресурсу: <https://msn.khnu.km.ua>.
4. Електронна бібліотека університету. Доступ до ресурсу: [http://lib.khnu.km.ua/asp/php\\_f/p1age\\_lib.php](http://lib.khnu.km.ua/asp/php_f/p1age_lib.php)

**Викладач:** кандидат технічних наук, доцент Базилюк Е.В.