

## КОМП'ЮТЕРНЕ ПРОЄКТУВАННЯ

<b>Тип дисципліни</b>	Обов'язкова
<b>Освітній рівень</b>	Перший (бакалаврський)
<b>Мова викладання</b>	Українська
<b>Семестр</b>	П'ятий – шостий
<b>Кількість встановлених кредитів ЄКТС</b>	7,0
<b>Форми навчання, для яких викладається дисципліна</b>	Денна

### Результати навчання

Студент, який успішно завершив вивчення дисципліни, повинен: застосовувати набуті знання розробки та використання проектної інформації при створенні конкурентоспроможної дизайнерської продукції; визначати мету, завдання та етапи проектування при розробці дизайн-об'єктів; створювати об'єкти дизайну засобами проектно-графічного моделювання; застосовувати спеціалізовані системи автоматизованого проектування дизайн-об'єктів.

**Зміст навчальної дисципліни:** Поєднання засобів проектно-графічного моделювання на етапі художнього проектування дизайн-об'єктів. Підсистеми художнього проектування в сучасних автоматизованих системах (АСП). Підсистеми конструювання і моделювання в сучасних АСП. Дво- і тривимірне моделювання дизайн-об'єктів для подальшого використання на екрані, в друкованій продукції та в архітектурній візуалізації. Презентація власних творів з використанням комп'ютерних технологій.

**Пререквізити:** Компютерна дизайн-графіка, Технічне проектування дизайн-об'єктів.

**Кореквізити:** Художнє проектування дизайн-об'єктів, Переддипломна практика, Дипломна робота.

**Запланована навчальна діяльність:** лабораторні заняття – 87 год, самостійна робота – 123 год.; разом – 210 год..

**Форми (методи) навчання:** лабораторні заняття (з використанням методів комп'ютерного моделювання, наочних відео-уроків, тренінгів, майстер-класів, практикумів, імітаційні тренінги в автоматизованій системі проектування); самостійна робота (індивідуальні завдання).

**Форми та критерії оцінювання:** захист лабораторних робіт; портфоліо лабораторних робіт; презентація результатів індивідуальних завдань; письмове опитування (тестування), перегляд (макетів, банерів, художніх робіт).

**Вид семестрового контролю:** залік – 5 семестр, іспит - 6 семестр.

### Навчальні ресурси:

1. Петелин А. SketchUp - просто 3D! : учебник-справочник Google SketchUp v. 8.0 Pro / А. Петелин. Интернет-издание, 2012. — 186 с.
2. Овчинникова Р.Ю. Дизайн в рекламе. Основы графического проектирования: учеб. пособие // ЭБС «Университетская библиотека online». М.: ЮНИТИ-ДАНА, 2012.
3. Грашин А.А. Методология дизайн-проектирования элементов предметной среды. Дизайн унифицированных объектов: Учеб., пособие. - М.: Архитектура-С, 2004. - 232 с
4. Колосніченко М.В., Щербань В.Ю., Процик К.Л. Комп'ютерне проектування одягу. Навчальний посібник. / М.В. Колосніченко, В.Ю. Щербань, К.Л. Процик. – К.: «Освіта України», 2010. – 183 с.
5. Захаркевич О.В., Кулешова С.Г., Домбровська О.М. Практикум з комп'ютерного проектування одягу : навч.посібник / О.В. Захаркевич, С.Г. Кулешова, О.М.Домбровська. – Хмельницький : ХНУ, 2016. – 311 с.
6. Модульне середовище для навчання MOODLE. Доступ до ресурсу : <https://msn.khnu.km.ua>.
7. Електронна бібліотека університету. Доступ до ресурсу : [http://lib.khnu.km.ua/asp/php\\_f/page\\_lib.php](http://lib.khnu.km.ua/asp/php_f/page_lib.php).

**Викладачі:** кандидат технічних наук, доцент Петрашук С.А., кандидат технічних наук, доцент Базилук Е.В., кандидат технічних наук, доцент Чоловський Р.Г., кандидат технічних наук, доцент Олійник Г.С.